

## TEMEL ROBOTİK UYGULAMALAR VE BİLGİSAYAR DESTEKLİ TASARIM EĞİTİMİNDEKİ YERİ

Öğr. Gör. Sertaç Karsan Erbaş  
Mimar Sinan Güzel Sanatlar Üniversitesi  
Enformatik Bölümü, Bomonti Kampüsü  
İstanbul  
[sertac.eras@msgsu.edu.tr](mailto:sertac.eras@msgsu.edu.tr)

### Özet

Robotik uygulamalar, robotlarla ilgili çalışma ve tekniklerin tümü olarak tanımlanabilir. Mühendislik alanının bir kavramı olduğu düşünülse de, son dönemde yapılan çalışmalar bu kavramın birçok disipline yayıldığını göstermektedir. Bu kavram adı altında ele alınması gereken üç alt başlık vardır; Robotik uygulamanın tasarımı, üretimi ve kullanımı. Tanımlanan bir işi yerine getirebilmesi için tasarlanan cihazlar olan robotlar genellikle bir kullanıcı tarafından yönlendirilirler. Algılama sistemleri ve mekanik sistemlerin bir arada kullanılması karar veren robotların da tasarlanmasına olanak sağlamıştır. Akıllı olarak nitelendirilen bu robotlar bilgisayar yazılımları sayesinde kontrol edilmektedirler. Bu çalışmada bir temel robotik oyun uygulaması ele alınmış ve bu uygulamanın bilgisayar destekli tasarım eğitimi olan yansımaları incelenmiştir. Sonuç olarak temel robotik uygulamaların tasarım ve eğitimde kullanılmasının gelişmeye açık gerekli bir alan olduğu kanısına varılmıştır.

**Anahtar Sözcükler:** Temel Robotik, Eğitimde Robotik Uygulamalar, Bilgisayar Destekli Tasarım Eğitimi.