

ÖĞRENME DENEYİMLERİNİN KAYDEDİLMESİ İÇİN ÇOKLU CİHAZ TABANLI BİR YAŞAM GÜNLÜĞÜ SİSTEMİNİN GELİŞTİRİLMESİ

Yrd.Doç.Dr. Mehmet Emin Mutlu
Anadolu Üniversitesi
Açıköğretim Fakültesi, Eskişehir
memutlu@anadolu.edu.tr

Özet

Bu çalışmada bireylerin yaşam boyu öğrenme süreçlerindeki öğrenme deneyimlerinin kaydedilebilmesi için bir sistem geliştirilmiştir. Bu amaçla öğrenme deneyimlerinin yaşandığı fiziksel ve sanal ortamlar göz önüne alınmış ve bu ortamlarda gerçekleşen öğrenme deneyimlerinin kendiliğinden ve sürekli olarak kaydedilmesi amacıyla bir yaşam günlüğü sistemi tasarlanmıştır. Tasarım tabanlı araştırma yaklaşımı kullanılarak, masaüstü, diz üstü, tablet, akıllı telefon ve giyilebilir kamera gibi birden fazla cihazda çalışabilecek ekran görüntüsü yakalama yazılımları ile kamera görüntüsü yakalama yazılımları geliştirilmiş ve yakalanan görüntülerin bulut altyapısı üzerinden taşınarak çalışma bilgisayarında bir araya getirilmesi sağlanmıştır. Geliştirilen sistem dokuz ay süreyle denenmiş ve öğrenme deneyimlerini hatırlama ve değerlendirme açısından etkili olduğu görülmüştür.

Anahtar Sözcükler: Yaşam boyu öğrenme, öğrenme deneyimlerini kaydetme, yaşam günlüğü.

DEVELOPMENT OF A MULTI-DEVICE BASED LIFELOGGING SYSTEM FOR CAPTURING OF LEARNING EXPERIENCES

Abstract

In this study, a system for recording the learning experiences of the individuals during their lifelong learning processes is developed. With this aim, by considering the physical and virtual environments, at which learning experiences take place, lifelogging system is designed in order to continuously and automatically capture the learning experiences occur at these environments. By using design based research approach, with the help of screen capture software, which can be used on multiple devices such as desktop computers, laptops, tablets, smart phones and wearable cameras, a camera capture software is developed and the images caught with this software are brought together on research computer via cloud computing infrastructure. The developed system has been tried for nine months and it is observed that the software is efficient in terms of retrieval of learning experiences and evaluation of them.

Key Words: Lifelong learning, capturing of learning experiences, lifelogging.