

## TABLETLER VE ETKİLEŞİMLİ TAHTALAR İÇİN 3 BOYUTLU GEOMETRİ ETKİNLİKLERİ GELİŞTİRME SÜRECİ

Alper Burmabıyık  
Balıkesir Üniversitesi, Necatibey Eğitim Fakültesi  
Bilgisayar ve Öğretim Teknolojileri Eğitimi Bölümü  
[alper@balikesir.edu.tr](mailto:alper@balikesir.edu.tr)

Yrd. Doç. Dr. Ayşen Karamete  
Balıkesir Üniversitesi, Necatibey Eğitim Fakültesi  
Bilgisayar ve Öğretim Teknolojileri Eğitimi Bölümü  
[karamete@balikesir.edu.tr](mailto:karamete@balikesir.edu.tr)

### Özet

Bu çalışmada, matematik derslerinde yardımcı materyal olarak kullanılmak üzere, 3 boyutlu geometrik cisimlerin hacim, toplam yüzey alanları, kenar, köşegen uzunlukları gibi özellikler ile ilgili etkinlikler içeren, hem tabletlerle hem de etkileşimli tahtalarla uyumlu bir uygulama geliştirilmiştir.

Uygulama, öğretim tasarımı modellerinden ADDIE Öğretim Tasarım Modeli temel alınarak Flash Builder programı aracılığıyla Adobe AIR uygulaması olarak geliştirilmiştir. Analiz basamağında; hedef kitle, konu ve konunun öğretimi için kazanımlar belirlenmiştir. Literatür incelenerek konu ile ilgili kavram yanlışları ve öğrencilerin en sık yaptıkları hatalar belirlenmiş, bu hataları gidermeye yönelik etkinlikler planlanmıştır. Matematik öğretmenlerinin ve matematik alan eğitimi uzmanlarının geribildirimleriyle tasarım gerçekleştirilmiş ve öğretmenler ile öğrencilerin uygulamayı kullanmalarını sağlanmıştır. Karşılaşılan hataların düzeltilmesiyle uygulamaya son hali verilmiştir.

FATİH Projesi göz önüne alındığında mobil cihazlar için geliştirilen uygulama, teknolojinin özellikle matematik eğitimine entegrasyonunu sağlaması bakımından önemlidir. Ayrıca uygulamanın hem tabletlerde hem de etkileşimli tahtalarda kullanılabilirliği.

**Anahtar Sözcükler:** Mobil Öğrenme, 3 Boyutlu Geometrik Cisimler, Etkileşimli Tahta.