

MATEMATİK PROBLEMLERİNİN ALGORİTMİK ÇÖZÜMÜ İÇİN GÖRSEL SÜRÜKLE- BIRAK PROGRAMLAMA DİLİ EKLENTİSİ GELİŐTİRİLMESİ

Prof. Dr. M. Melih İnal
Kocaeli Üniversitesi Enformatik Bölümü
minal@kocaeli.edu.tr

Okt. Uđur Yıldız
Kocaeli Üniversitesi Enformatik Bölümü
uguryildiz@kocaeli.edu.tr

Özet

Kodlama Eđitimi'nde yaygın olarak kullanılan görsel sürükle-bırak dilleri elektronik, robotik, graph algoritmaları, ajan-temelli simülasyon gibi farklı alanlarda uygulamalar gerçekleřtirmek için de kullanılabilir. Bu bağlamda kodlama ile matematik alanlarının algoritma özelinde birbirleriyle ilişkili olduđu ve benzerlikler gösterdiđi gözlemlenmektedir. Bir matematik probleminin çözümünde çeřitli teorem, çözüm teknikleri ve işlemlerin belirli bir mantıksal düzen içerisinde gerçekleştirilmesi gerekliliđi matematik eđitiminde görsel sürükle bırak programlama dilleri araçlarının kullanımına imkan sağlamaktadır. Bu çalışmada Google tarafından geliştirilen görsel sürükle bırak programlama dili kütüphanesi olan Blockly yazılımı kullanılarak matematik teorem, teknik ve işlemleri için bileşenler (blocks) sunan bir uygulamanın geliştirilme süreci, deneyimi incelenmiştir. Bu tip disiplinler arası alanlarda gerçekleştirilecek çalışmalar için platform imkanları tartışılmaktadır.

Anahtar Sözcükler: Görsel Sürükle-Bırak Programlama Dili, E-öđrenme, JavaScript.